

İçindekiler

1. Program Hakkında Genel Bilgiler	1
1.1. Kuruluş Bilgisi	1
1.2. Kazanılan Derece ve Düzeyi	1
1.3. Kabul ve Kayıt Koşulları.....	1
1.4. Önceki Öğrenimin Tanınması	2
1.5. Mezuniyet Koşulları	2
1.6. Program Tanımı.....	2
1.7. Program Eğitim Amaçları	2
1.8. Program Çıktıları.....	2
1.9. Mezunların İstihdamı	3
1.10. Üst Derece Programlara Geçiş	3
1.11. Ölçme ve Değerlendirme.....	3
1.12. Eğitim Türü ve Dili.....	3
1.13. Adres ve İletişim Bilgileri	3
1.14. Uluslararası İşbirliği	3
2. Ders Planları	4
3. TYYC-PÇ İlişkileri.....	6
4. PÇ-Ders İlişkileri	8

1. Program Hakkında Genel Bilgiler

1.1. Kuruluş Bilgisi

Işık Üniversitesi Grafik Tasarımı Programı, 2013 yılında öğrenci almıştır. İlk mezunlarını 2015 yılında vermiştir.

1.2. Kazanılan Derece ve Düzeyi

Programı başarı ile tamamlayan öğrencilere “Grafik Tasarımı Önlisans Diploması” verilmektedir.

1.3. Kabul ve Kayıt Koşulları

Işık Üniversitesi Grafik Tasarımı programında öğrenim görmek isteyen adaylar, ÖSYM tarafından yapılan YKS sınavına girip yeterli puan almalı ve tercihte bulunmalıdır. Yerleştirme işlemleri ÖSYM tarafından merkezi olarak yapılmaktadır. Yurtdışında lise eğitimi tamamlamış adaylar da Üniversite tarafından belirlenen koşulları sağladıkları takdirde programa kabul edilebilirler (bkz. [Yurt Dışından Öğrenci Kabul Yönergesi](#)).

1.4. Önceki Öğrenimin Tanınması

Bir önlisans programını tamamlayan öğrenciler DGS sınavı ile merkezi yerleştirme kapsamında programa yerleştirilirler. Kurum içi veya kurum dışı lisans programlarından ise yatay geçiş yolu Fotoğraf , Fotoğraf ve Video, Görsel İletişim, Görsel İletişim Tasarımı, Görsel Sanatlar ve Görsel İletişim Tasarımı , Grafik, Grafik Tasarım ve İletişim ve Tasarım programlarına kayıt yaptırabilirler.

1.5. Mezuniyet Koşulları

Kayıtlı olduğu programın tüm derslerini başarı ile tamamlayan ve genel not ortalaması en az 2.00 olan öğrenciler diploma almaya hak kazanır (bkz. [Önlisans ve Lisans Eğitim-Öğretim ve Sınav Yönetmeliği](#)).

1.6. Program Tanımı

Grafik Tasarımı Önlisans Programı, TV ve diğer kitle iletişim araçlarından internete kadar her türlü medya ortamında iletişim tasarımı yapacak uzman bireyler yetiştirme, ayrıca fotoğraf, video, etkileşimli ortam tasarımı, animasyon gibi yaratıcı alanlarda üretim yapabilen ara teknik elemanın yetişmesini sağlayarak, bu alanda duyulan istihdam açığını gidermeyi hedeflemektedir. Bu hedefi gerçekleştirmek için çağdaş bilgisayar laboratuvarından, sürekli güncellenen eğitim programından ve en önemlisi nitelikli eğitim kadrosundan yararlanır.

1.1. Program Eğitim Amaçları

- Alanlarına yönelik ihtiyaçları karşılayabilecek teknik ve mesleki niteliklerle donatılmış öğrencilerin sektöre kazandırılmasını sağlamak.
- Kültürel, teorik ve pratik bilgiler temelinde öğrencilerin kişisel yeteneklerini ortaya çıkarmak ve mezun olduklarında bunları uygulayabilmesini sağlamak.
- Yaratıcı, etkin iletişim becerilerine sahip, takım çalışmasına açık ve sosyal bireyler yetiştirmek.
- Mesleki ve etik sorumluluklarının farkında olan, bilgi ve küresel anlamda rekabet edebilme yeteneklerini güncelleyen mezunlar yetiştirmek.

1.2. Program Çıktıları

PÇ.1. Grafik Tasarımı alanındaki temel kavramları tanımlar.
PÇ.2. Grafik Tasarımı alanındaki temel kavramları tasarımlarında kullanır.
PÇ.3. Grafik tasarım ilkelerine uygun tasarım ürünleri tasarlar.
PÇ.4. Grafik tasarım alanına temel oluşturan kuram, kavram ve fikirleri eleştirel bir yaklaşımla sorgular ve eleştirir.
PÇ.5. Teknik ve mesleki sorumluluklarını, etik kuralları tanımlar.
PÇ.6. Gerek kendi başına gerekse bir grup içerisinde, belirlenen hedefler doğrultusunda grafik ürün tasarlar.

1.3. Mezunların İstihdamı

Reklam ajansları, basın yayın kuruluşları, televizyon kanallarında görsel tasarımın kullanıldığı bütün alanlarda iş bulabilmektedirler. Ayrıca ulusal ve uluslararası düzeyde giderek büyüyen ticaret hacmi, piyasaya yönelik etkili tanıtım ihtiyacını günden güne artırmakta, Grafik Tasarımcıları için giderek genişleyen iş alanları oluşturmaktadır.

1.1. Üst Derece Programlara Geçiş

Programı başarı ile tamamlayanlar DGS ile lisans tamamlamaya hak kazanırlar.

1.2. Ölçme ve Değerlendirme

Grafik Tasarımı programı Işık Üniversitesi [Önlisans ve Lisans Eğitim-Öğretim ve Sınav Yönetmeliği](#)’nde belirtilen ölçme ve değerlendirme hükümlerini uygular.

1.3. Eğitim Türü ve Dili

Örgün eğitim, Türkçe

1.4. Adres ve İletişim Bilgileri

Öğr.Gör.Ozan UYANIK (Program Başkanı) 444 07 99 / 6265, ozan.uyanik@isikun.edu.tr
Işın Yiğit (Yüksekokullar Sekreteri) 444 07 99 - 6242, isin.yigit@isikun.edu.tr

1.5. Uluslararası İşbirliği

2. Ders Planları

1.Yıl														
I. Yarıyıl								II. Yarıyıl						
Kodu	Dersin Adı	T	U	L	K	AKTS		Kodu	Dersin Adı	T	U	L	K	AKTS
TÜRK1201	Türkçe I	2	0	0	2	2		TÜRK1202	Türkçe II	2	0	0	2	2
ENGL1301	Başlangıç Seviyesi İngilizce I	3	0	0	3	4		ENGL1302	Başlangıç Seviyesi İngilizce II	3	0	0	3	4
GRAF1111	Tipografi I	3	0	0	3	4		GRAF1121	Grafik Tasarım Tarihi	3	0	0	3	5
GRAF1113	Bilgisayarda Temel Tasarım I	3	0	0	3	5		GRAF1122	Tipografi II	3	0	0	3	4
GRAF1115	Temel Grafik Tasarım I	3	0	0	3	5		GRAF1124	Bilgisayarda Temel Tasarım II	3	0	0	3	5
GRAF1112	Masaüstü Yayıncılık ve Basım Tekn.	3	0	0	3	5		GRAF1126	Temel Grafik Tasarım II	3	0	3	3	5
GRAF1114	Karşılaştırmalı Sanat Tarihi	3	0	0	3	5		GRAF1123	Reklamcılık ve Tanıtım	3	0	0	3	5
Toplam AKTS		30						Toplam AKTS		30				
2.Yıl														
I. Yarıyıl								II. Yarıyıl						
Kodu	Dersin Adı	T	U	L	K	AKTS		Kodu	Dersin Adı	T	U	L	K	AKTS
TARH1101	Türkiye Cumhuriyeti Tarihi I	2	0	0	2	2		TARH1102	Türkiye Cumhuriyeti Tarihi II	2	0	0	2	2
GRAF2132	Kullanıcı Arayüz Tasarımı	3	0	0	3	4		GRAF2142	Grafik Tasarım Proje II	3	0	0	3	4
GRAF2131	Grafik Tasarım Proje I	3	0	0	3	4		GRAF2141	Portfolyo Tasarımı	3	0	0	3	5
GRAF2133	Dijital Medya I	3	0	0	3	4		GRAF2144	Dijital Medya II	3	0	0	3	4
RATE1101	Temel Fotografi	3	0	0	3	5		GRAF2143	3D Modelleme Animasyon	3	0	0	3	5
GRAF-AS-I	Alan Seçmeli	3	0	0	3	5		GRAF-AS-II	Alan Seçmeli	3	0	0	3	5
GRAF-GS-I	Genel Seçmeli	3	0	0	3	5		GRAF-GS-II	Genel Seçmeli	3	0	0	3	5
GRAF2909	Sektör Stajı	0	0	0	0	1								
Toplam AKTS		30					Toplam AKTS		30					
Toplam AKTS 120														

Alan Seçmeli Dersler					
	Dersin Adı	T	U	K	AKTS
GRAF2151	İç Mekan ve Açık Hava Grafik Tasarımı	3	0	3	5
GRAF2153	Desen	3	0	3	5
GRAF2154	Dijital İllüstrasyon	3	0	3	5
GRAF2155	Animasyon Teknikleri	3	0	3	5
GRAF2156	Sürelî Yayın Tasarımı	3	0	3	5
GRAF2157	Baskıresim	3	0	3	5

Genel Seçmeli Dersler					
	Dersin Adı	T	U	K	AKTS
GRAF2161	Hareketli Grafik Tasarım	3	0	3	5
RATE2151	Dünya Sineması	3	0	3	5
GRAF2153	Desen	3	0	3	5
GRAF2156	Sürelî Yayın Tasarımı	3	0	3	5
İSAG1414	Çalışma Psikolojisi	3	0	3	5
RATE2152	Toplum ve Kültür	3	0	3	5
GRAF2154	Dijital İllüstrasyon	3	0	3	5
TIDO2233	Tıbbi Deontoloji	3	0	3	5
AHİZ2233	İlk Yardım	3	0	3	5
TIDO2253	Güzel Konuşma ve İletişim	3	0	3	5
OPİS2203	İşletmeye Giriş	3	0	3	5
İYAR2253	Güvenli İleri Sürüş Teknikleri	3	0	3	5
İSAG1401	İş Sağlığı ve Güvenliğine Giriş	3	0	3	5
TIGÖ2251	Tıp Fotoğrafçılığı	3	0	3	5
MİRE2152	Bilgisayarla Görüntü İşleme	3	0	3	5
OPİS2255	Moda ve Estetik	3	0	3	5
GRAF2157	Baskıresim	3	0	3	5
İSAG1413	Yönetim ve Organizasyon	3	0	3	5
İYAR2252	Yüzme	3	0	3	5
MOTA2162	Sosyal Sorumluluk Projesi	3	0	3	5
RATE2154	Türk Sinema Tarihi	3	0	3	5
TSLA1101	Temel Türk İşaret Dili	3	0	3	5
RATE2153	Belgesel Kültürü	3	0	3	5
GRAF2155	Animasyon Teknikleri	3	0	3	5
İSAG1421	Sunum Teknikleri	3	0	3	5
GRAF2151	İç Mekan ve Açık Hava Grafik Tasarımı	3	0	3	5

3. TYYC-PÇ İlişkileri

			1	2	3	4	5	6
Bilgi	Kuramsal Olgusal	Ortaöğretim düzeyinde kazanılan yeterliliklere dayalı olarak alanındaki güncel bilgileri içeren ders kitapları, uygulama araç-gereçleri ve diğer kaynaklarla desteklenen temel düzeydeki kuramsal ve uygulamalı bilgilere sahip olma.	X	X		X		X
Beceri	Bilişsel Uygulamalı	Alanında edindiği temel düzeydeki kuramsal ve uygulamalı bilgileri aynı alanda bir ileri eğitim düzeyinde veya aynı düzeydeki bir alanda kullanabilme becerileri kazanma.	X	X			X	
		Alanında edindiği temel düzeydeki bilgi ve becerileri kullanarak, verileri yorumlayabilme ve değerlendirebilme, sorunları tanımlayabilme, analiz edebilme, kanıtlara dayalı çözüm önerileri geliştirebilme.	X				X	X
Yetkinlikler	Bağımsız Çalışabilme ve Sorumluluk Alabilme Yetkinliği	Alanı ile ilgili temel düzeydeki bir çalışmayı bağımsız olarak yürütebilme.	X		X	X		
		Alanı ile ilgili uygulamalarda karşılaşılan ve öngörülemeyen karmaşık sorunları çözmek için ekip üyesi olarak sorumluluk alabilme.						X
		Sorumluluğu altında çalışanların bir proje çerçevesinde gelişimlerine yönelik etkinlikleri yürütebilme.					X	X
	Öğrenme Yetkinliği	Alanında edindiği temel düzeydeki bilgi ve becerileri eleştirel bir yaklaşımla değerlendirebilme, öğrenme gereksinimlerini belirleyebilme ve karşılayabilme.	X	X	X			
		Öğrenimini aynı alanda bir ileri eğitim düzeyine veya aynı düzeydeki bir mesleğe yönlendirebilme.			X	X		
		Yaşamboyu öğrenme bilinci kazanmış olma.	X		X	X	X	
	İletişim ve Sosyal Yetkinlik	Alanı ile ilgili konularda sahip olduğu temel bilgi ve beceriler düzeyinde düşüncelerini yazılı ve sözlü iletişim yoluyla aktarabilme.	X	X	X			X
		Alanı ile ilgili konularda düşüncelerini ve sorunlara ilişkin çözüm önerilerini uzman olan ve olmayan kişilerle paylaşabilme.	X			X	X	X

		Bir yabancı dili en az Avrupa Dil Portföyü A2 Genel Düzeyi'nde kullanarak alanındaki bilgileri izleyebilme ve meslektaşları ile iletişim kurabilme.	X				X	X
		Alanının gerektirdiği en az Avrupa Bilgisayar Kullanma Lisansı Temel Düzeyinde bilgisayar yazılımı ile birlikte bilişim ve iletişim teknolojilerini kullanabilme.	X			X		X
	Alana Özgü Yetkinlik	Alanı ile ilgili verilerin toplanması, uygulanması ve sonuçlarının duyurulması aşamalarında toplumsal, bilimsel, kültürel ve etik değerlere sahip olma.	X				X	X
		Sosyal hakların evrenselliği, sosyal adalet, kalite ve kültürel değerler ile çevre koruma, iş sağlığı ve güvenliği konularında yeterli bilince sahip olma.	X	X			X	X

4. PÇ-Ders İlişkileri

Ders Kodu	DERSLER	1	2	3	4	5	6
TÜRK1201	Türkçe I	x					
ENGL1301	Başlangıç Seviyesi İngilizce I	x					
GRAF1111	Tipografi I	x	x	x			x
GRAF1113	Bilgisayarda Temel Tasarım I	x	x	x			x
GRAF1115	Temel Grafik Tasarım I	x	x	x			x
GRAF1112	Masaüstü Yayıncılık ve Basım Tekn.	x	x	x		x	x
GRAF1114	Karşılaştırmalı Sanat Tarihi	x	x	x	x		
TÜRK1202	Türkçe II	x					
ENGL1302	Başlangıç Seviyesi İngilizce II	x					
GRAF1121	Grafik Tasarım Tarihi	x	x	x	x		
GRAF1122	Tipografi II	x	x	x			x
GRAF1124	Bilgisayarda Temel Tasarım II	x	x	x			x
GRAF1126	Temel Grafik Tasarım II	x	x	x			x
GRAF1123	Reklamcılık ve Tanıtım	x	x	x			
TARH1101	Türkiye Cumhuriyeti Tarihi I					x	
GRAF2132	Kullanıcı Arayüz Tasarımı	x	x	x	x		x
GRAF2131	Grafik Tasarım Proje I	x	x	x	x	x	x
GRAF2133	Dijital Medya I	x	x	x	x		x
RATE1101	Temel Fotografi	x	x	x			
GRAF-AS-I	Alan Seçmeli	x	x	x	x		x
GRAF-GS-I	Genel Seçmeli	x	x	x	x		
GRAF2909	Sektör Stajı	x	x	x	x	x	x
TARH1102	Türkiye Cumhuriyeti Tarihi II					x	
GRAF2142	Grafik Tasarım Proje II	x	x	x	x	x	x
GRAF2141	Portfolyo Tasarımı	x	x	x	x		
GRAF2144	Dijital Medya II	x	x	x	x		x
GRAF2143	3D Modelleme Animasyon	x	x	x	x		x
GRAF-AS-II	Alan Seçmeli	x	x	x	x		x
GRAF-GS-II	Genel Seçmeli	x	x	x	x		